

Championnat Régional Auvergne - Rhône Alpes REG18  
 Organisateur: BOURG CK EAUX VIVES Saison: 2017  
 Resp. Organisation: Barbora Bohackova Délégué CNA: Nicolas Trotoux

Lieu: Bourg-en-Bresse (01) **03/06/2017 16:00 Terrain: 3**  
 Phase: **Match n°6**

Arbitre principal: Sainte Martine Denis (Grenoble II)  
 Arbitre secondaire: Belot Blandine (Hte Vallée Herault II)  
 Secrétaire: Ligne:  
 Chrono: Ligne:  
 Shotclock:

Equipe A: <b>Chambéry I</b>				
N°	Nom	Prénom	Licence	Cat.
1	GODARD (Cap)	Jacques	62300	V6
2	LAUNAY	Mathieu	275517	V1
3	CARBILLET	Samuel	315354	SEN
4	DELAVALLADE	Cyril	270984	V1
5	COURDURIES	Florent	63243	V6
6	COURDURIES	Guilhem	169095	V1
7	COURDURIES	Jonathan	178164	SEN
8	MORAND	Frederic	187547	V1

Equipe B: <b>Nice Club de la Mer I</b>				
N°	Nom	Prénom	Licence	Cat.
0	COOPER	Charity	215154	V2
1	TALEB	Yacine	205329	SEN
2	BRUNDU	Justine	257014	SEN
3	LE FORESTIER	Loic	144052	V2
4	VIVIEN (Cap)	Emmanuel	60681	V3
6	HENNEQUEZ	Thierry	231842	V5
7	DE ABREU	Ana Maria	290666	V2
8	SOULIE	Virginie	117836	V2
9	AUSSAVY	Camille	314570	SEN

Signatures			
avant match	Capitaine A	Capitaine B	Arbitre principal

\*signature du capitaine et de l'arbitre requise

## FEUILLE DE MARQUE

(Pas de prolongation)

Equ. A: <b>Chambéry I</b>				Période + Temps	Equ. B: <b>Nice Club de la Mer I</b>					
V	J	R	N° (Motif carton)		But	But	N° (Motif carton)	V	J	R
				M1 - 01:20	X		4 - VIV. E.			
				M1 - 01:20			6 - HEN. T.	X		
				M1 - 01:20			6 - HEN. T.		X	
			8 - MOR. F.	X	M2 - 06:00					
			8 - MOR. F.	X	M2 - 04:10					
					M2 - 02:55	X	4 - VIV. E.			
	X		8 - MOR. F.		M2 - 02:10					
			2 - LAU. M.	X	M2 - 02:10					
			2 - LAU. M.	X	M2 - 01:30					

Equipe A

0

mi-temps

1

Equipe B

Chambéry I

4

Score

Final

2

Nice Club de la Mer I

Remarques / incidents / retards / blessures Rapport au dos si besoin*. A défaut, rayer la case et porter la mention R.A.S.	Heure début	Heure fin
		00:15

Signatures			
après match	Capitaine A	Capitaine B	Arbitre principal   ID #79261166

ID #79261166 - impression: 26/06/2026 22:31